**Grupa E**

Program Zawody – skoki .

Utwórz nowy projekt o nazwie E\_nrAlbumu (np. E\_10834)

Utwórz klasę *Zawodnik,* która będzie przechowywać nazwisko, numer startowy oraz długość skoków zawodników (długość ma być wyrażona w postaci liczby zmiennoprzecinkowej). Dodaj odpowiednie metody, które będą zwracać wartości tych atrybutów.

Utwórz klasę *Zawody*, który będzie przechowywała listę uczestników oraz będzie zawierała następujące metody:

* dodawanie nowego zawodnika (użytkownik podaje odpowiednie wartości dla atrybutów)
* wypisanie w konsoli listy wszystkich utworzonych zawodników np.

1. Kowalski ; 23145; 4.55
2. Nowak; 34123; 5.09
3. Kowalik; 32453; 4.67

* Metodę wyświetlającą najdłuższy skok zawodników
* Metodą usuwającą uczestnika z listy na podstawie numeru startowego podanego przez użytkownika.

Program powinien pytać użytkownika, jaką czynność chce wykonać (3 możliwości) a następnie wykonać odpowiednią metodę.